

Anleitung OSD2F

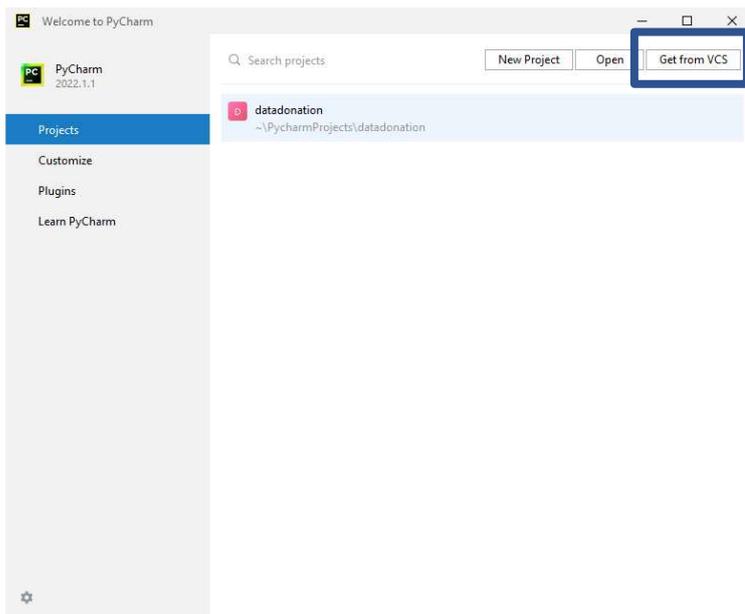
<https://github.com/datenfruehstueck/osd2f>

Wichtig: [Python](#) (am besten 3.8) und [PyCharm](#) müssen installiert sein

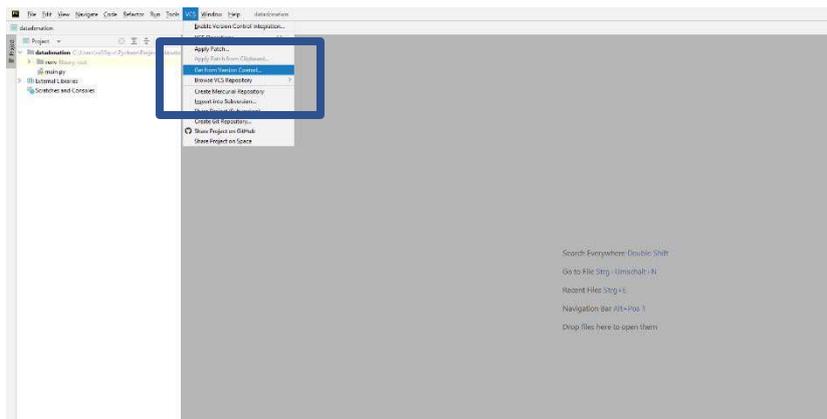
Schritt 1.

Das Projekt liegt bei GitHub, einer Plattform für offenen Code. [GitHub](#) ist ein sogenanntes „Version Control System“ (kurz: VCS), das es ermöglicht, gemeinsam an Code zu arbeiten. Wir können PyCharm dazu nutzen, den Code direkt von dort zu „klonen“, um in einer eigenen lokalen Kopie davon arbeiten zu können. So arbeiten wir lokal an einem vorhandenen Github-Projekt, die eigenen Änderungen landen dabei jedoch nicht wieder bei GitHub.

Starten Sie dafür zunächst PyCharm. Im „Welcome“-Fenster, wählen Sie „Get from VCS“

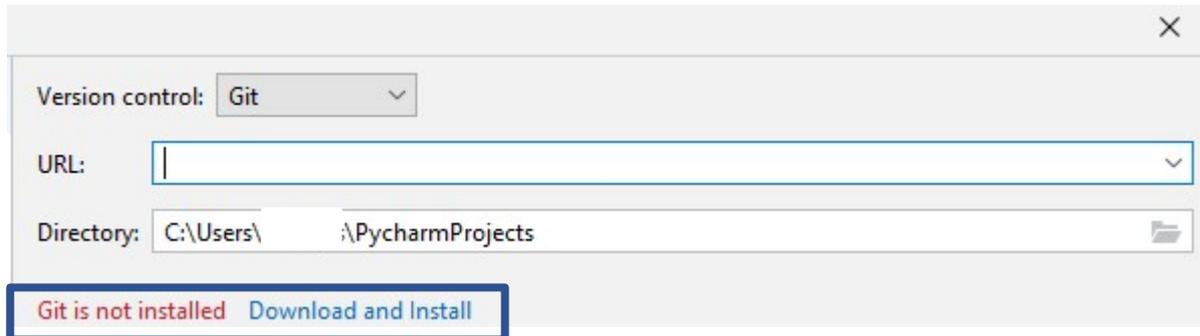


Achtung: Sollten Sie sich noch in einem offenen Projekt befinden, sehen Sie dieses „Welcome“-Fenster nicht. In diesem Fall wählen Sie im Menü `VCS > Get from Version Control ...`

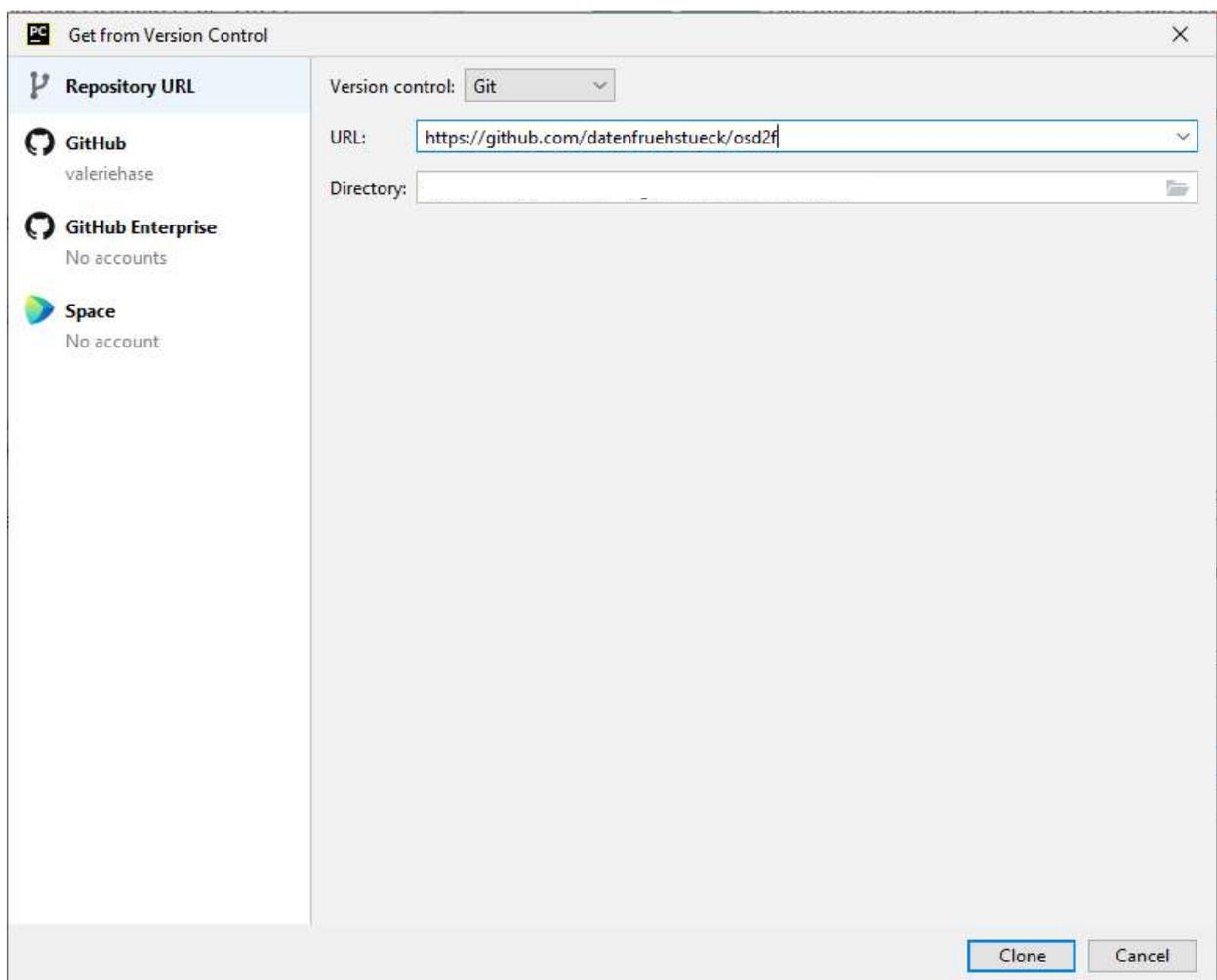


Schritt 2.

Ist Git nicht installiert, wird Ihr Pycharm so (s. unten) aussehen. Klicken Sie dann zunächst auf „Download and Install“.



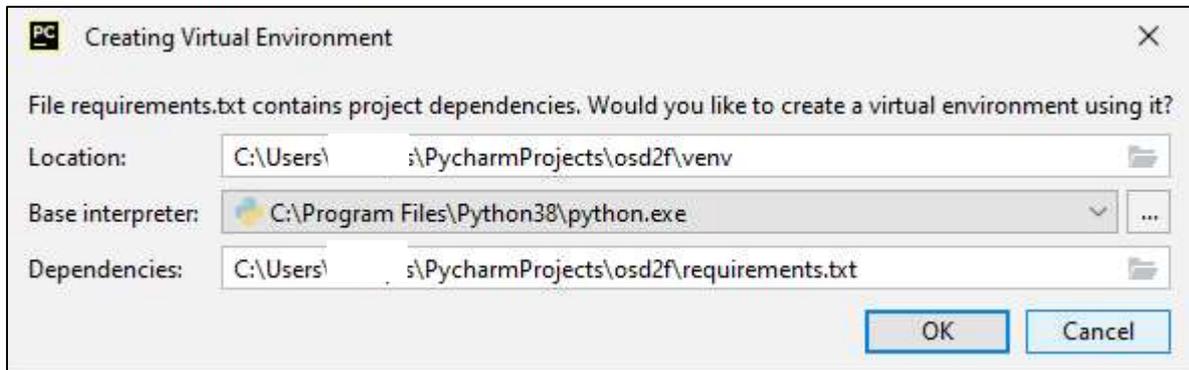
Anschließend fügen Sie die GitHub-URL von OSD2F in der leicht adaptierten LMU-Variante <https://github.com/datenfruehstueck/osd2f>) in die URL-Zeile ein und wählen „Clone“.



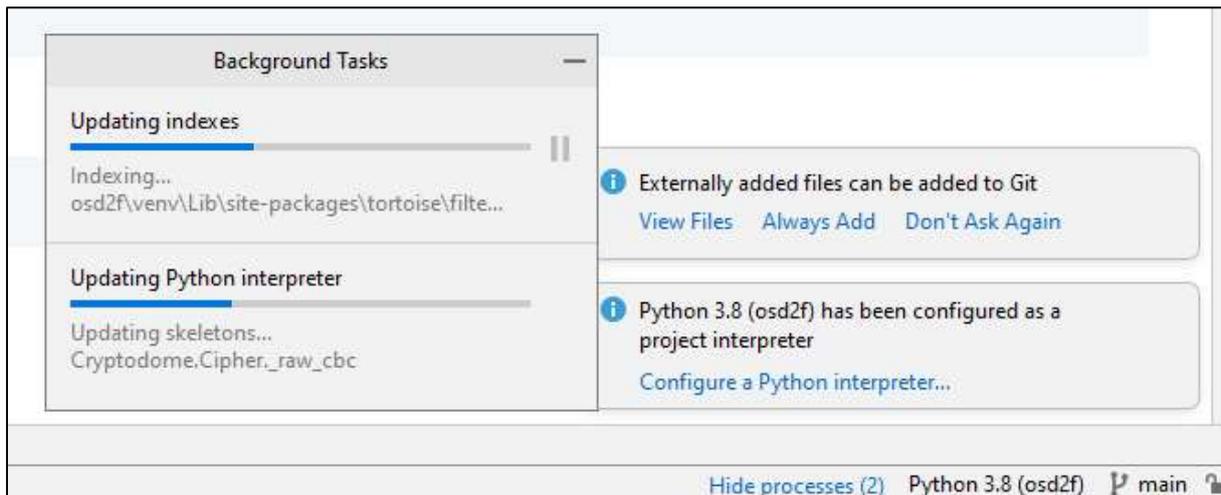
Ein Tipp: Falls Pycharm weiter meckert, dass Git nicht installiert sei, obwohl sie bereits auf Installation gedrückt hatten, schließen Sie Pycharm einmal und starten Sie das Programm mit den obigen Schritten neu.

Schritt 3.

Dem geklonten Projekt können Sie vertrauen („Trust Project“) und, bei Nachfrage, im aktuellen Fenster („This Window“) öffnen. Auch eine virtuelle Umgebung („Create Virtual Environment“) wollen Sie erstellen.

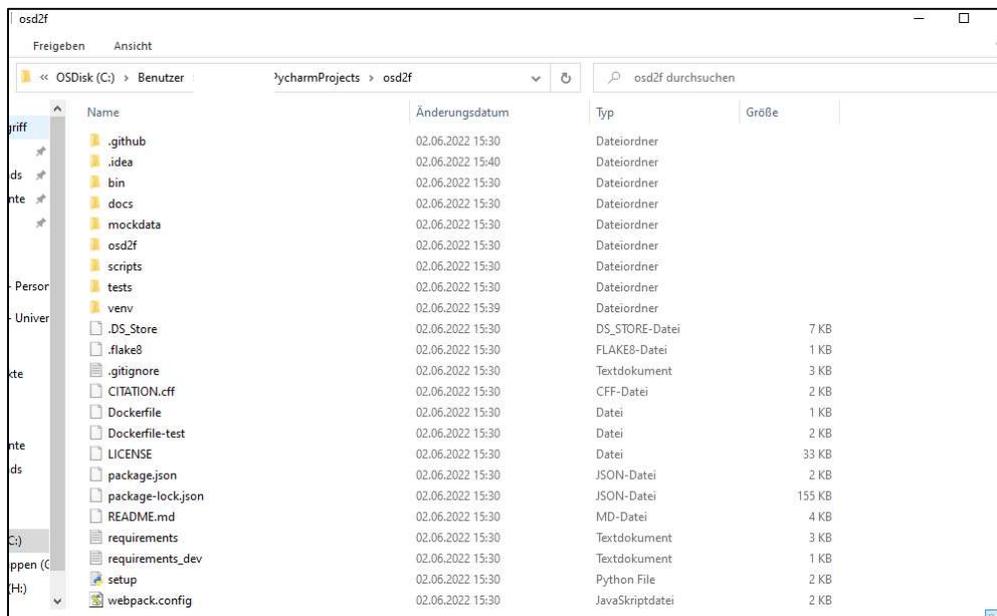


Sie sehen nach dem Öffnen ganz unten rechts mehrere Ladebalken. Das deutet an, dass PyCharm gerade automatisch alle nötigen Bibliotheken und Pakete („Apps“ für Python, Sie erinnern sich ...) herunterlädt und installiert. Der Vorgang dauert ein wenig (2-3 Minuten). Sobald diese Ladebalken verschwinden, wurden alle relevanten Dateien heruntergeladen.



Am Ende finden Sie sich im fertig geladenen OSD2F-Projekt wieder und können links durch die einzelnen Code-Dateien scrollen und grundsätzlich auch einfache Dinge ändern (auf eigene Gefahr). Sie sehen diese Dateien zum einen innerhalb von PyCharm.

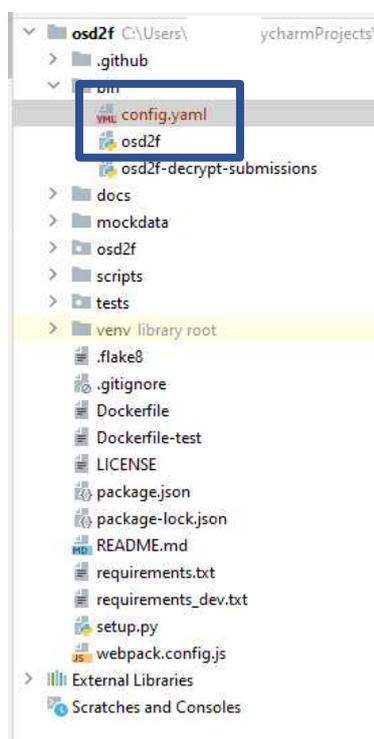
Dies ist nur eine Visualisierung ihrer nun lokal vorliegenden Kopie des Github-Projekts. Diese liegt nun auch lokal dort vor, wo Sie ihr Virtual Environment „abgelegt“ haben:



Schritt 4.

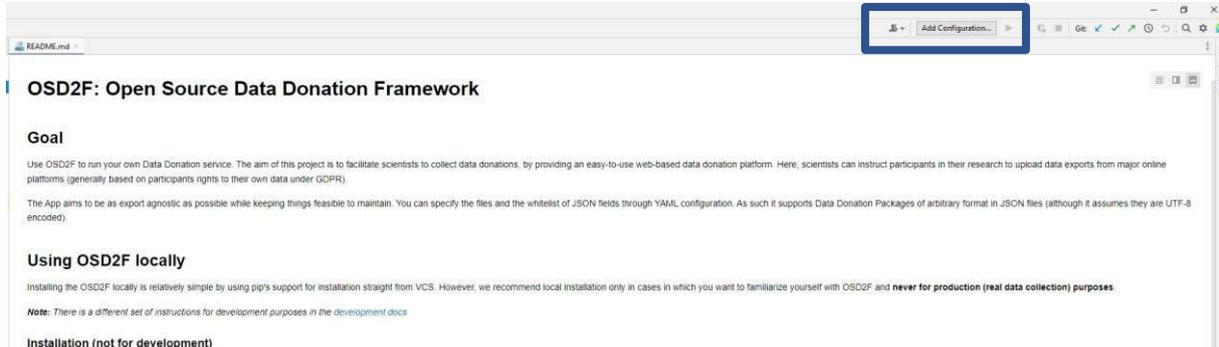
Für die Ausführung des Projekts ist die Datei „osd2f“ im Ordner „bin“ relevant. Der Ordnername „bin“ steht für „binaries“ und deutet an, dass hier die ausführbaren Dateien liegen. Allerdings fehlt OSD2F an dieser Stelle noch eine Konfiguration, wie die Seite aussehen soll. Dafür haben wir Ihnen beispielhaft eine angelegt, die Sie als „config.yaml“ im ZIP-Ordner finden.

Ziehen Sie die heruntergeladene Datei in PyCharm in den bin-/Ordner, sodass Ihre Dateistruktur so aussieht (oder, andernfalls, kopieren Sie die Datei in den lokalen Ordner, sodass sie in PyCharm entsprechend angezeigt wird):

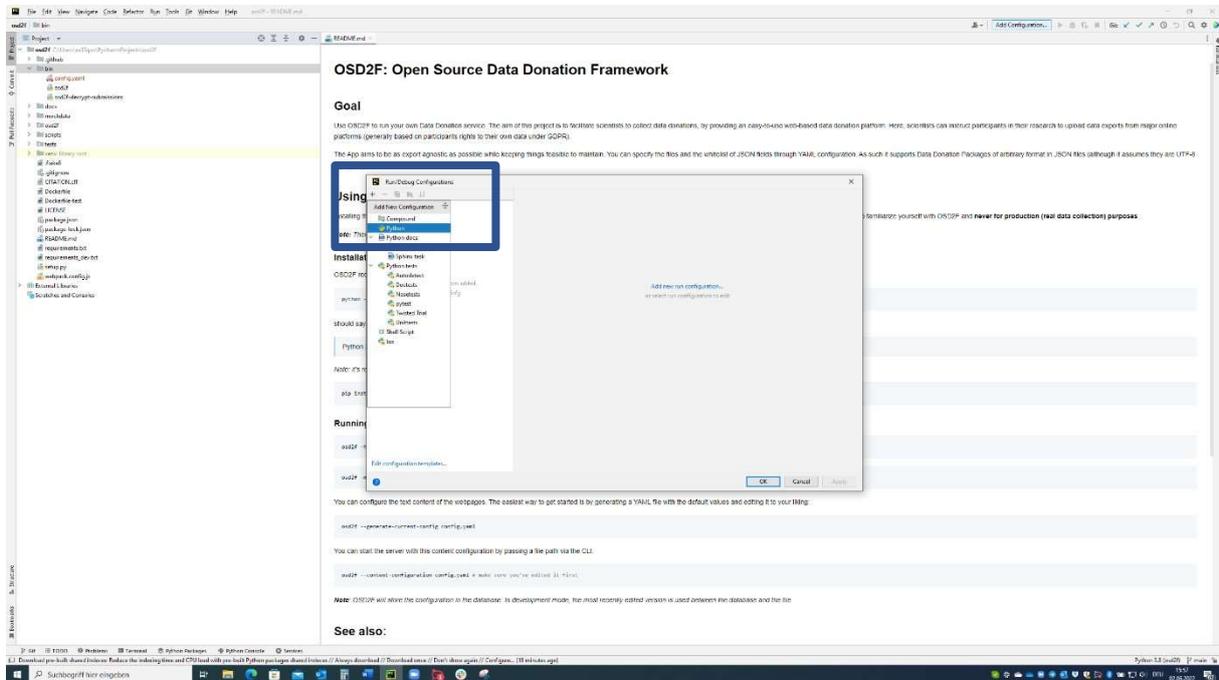


Schritt 5.

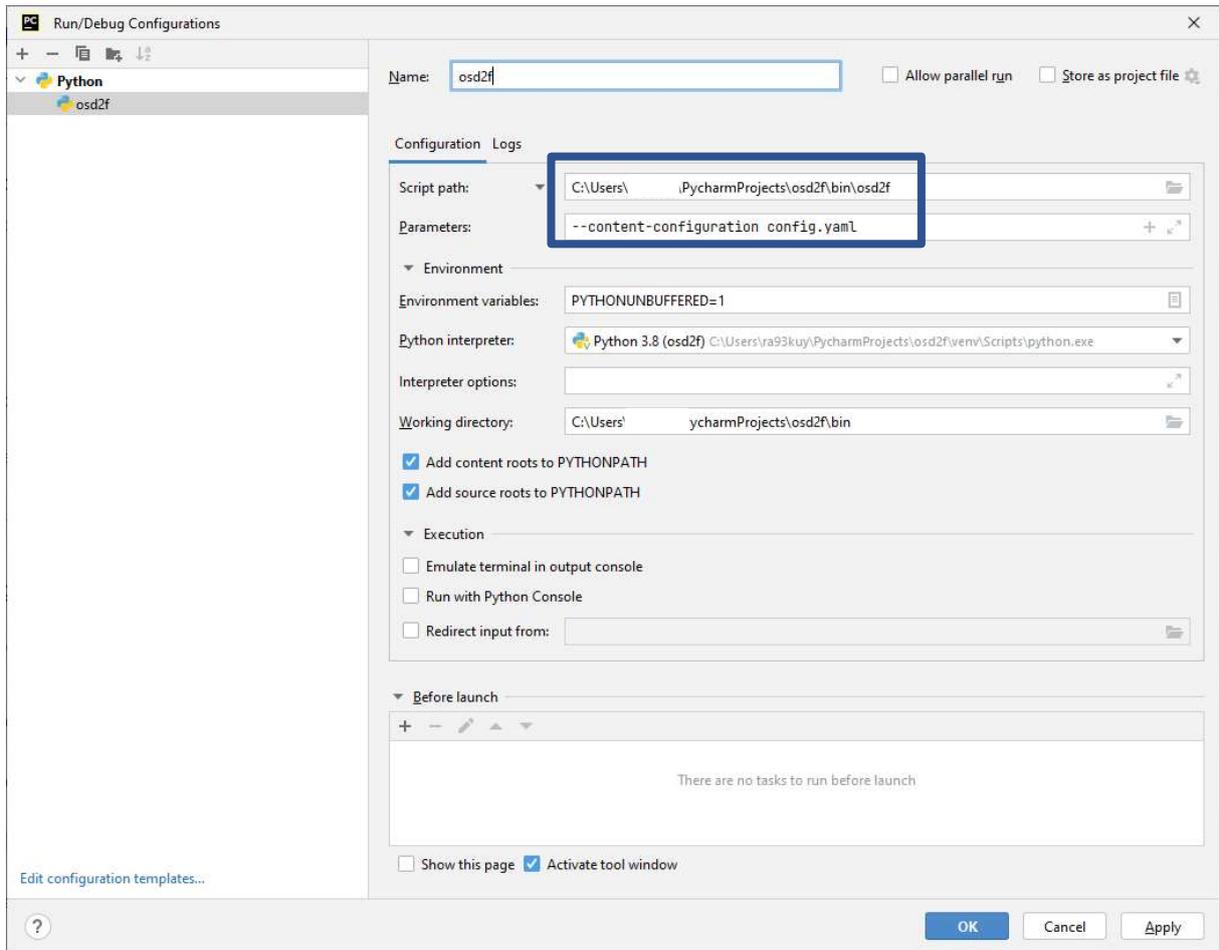
Nun sind wir startklar. Legen Sie ganz rechts oben eine neue Ausführ-Konfiguration an („Add Configuration ...“).



Legen Sie die über das „+“ als „Python“ an.



Geben Sie dem Ganzen einen sprechenden Namen (zB „osd2f“) und wählen Sie als Script-Name über das kleine Ordner-Symbol rechts die osd2f-Datei im bin-Ordner aus. Wichtig ist nun noch, dass wir der Software sagen, dass sie unsere Konfigurationsdatei nutzen soll. Dafür kommt in das „Parameters“-Feld der Text „--content-configuration config.yaml“ (ohne Anführungszeichen und mit zwei startenden Bindestrichen). Den Rest können Sie auf den Standardeinstellungen belassen.



Schritt 6.

Los geht's. Drücken Sie auf Play (ganz rechts oben) und klicken Sie auf den in der Konsole unten erscheinenden Link („Running on ...“), typischerweise <http://127.0.0.1:5000> – Glückwunsch, OSD2F läuft nun (hoffentlich) erfolgreich auf Ihrem lokalen Rechner.

Zur Upload-Seite kommen Sie übrigens über den „Donate Now“-Button.

